



Direction générale des services

Convocation conseil municipal lundi 23 février 2026 à 19h30

Lieu :

Salle du conseil municipal, mairie de La Tronche

Destinataires:
élus

Saisi par :
Ouassila Benhouhou

tél. : 04 76 63 77 05
o.benhouhou@ville-latronche.fr

Date :
Le 09 février 2026

ORDRE DU JOUR

- Informations diverses
- Compte-rendu des décisions du Maire
- Procès-verbal du conseil municipal du 15 décembre 2025

Administration générale

1. Fonds de concours dédié aux transitions

Finances

2. Fixation des taux de fiscalité directe pour 2026
3. Budget primitif 2026 de la commune de La Tronche
4. Exercice 2026 : Budget Commune : Subvention attribuée au Centre Communal d'Action Sociale
5. Exercice 2026 : Révision de l'autorisation de programme et des crédits de paiement de l'opération « Construction d'une école maternelle Brise des Neiges »
6. Adhésion à la centrale d'achat spécialisée dans le domaine du numérique et des télécoms dénommée « CANUT »

Juridique

7. Signature d'une convention de groupement de commandes entre la ville et le CCAS de La Tronche - Renouvellement des marchés d'assurances

Ressources humaines

8. Adhésion au contrat groupe Assurance statutaire du CDG38
9. Transformation d'un emploi liée à la Promotion interne au titre de l'année 2026

Vie locale

10. Convention de Partenariat avec Grenoble Alpes Métropole pour la valorisation des Certificats d'Economie d'Energie (CEE) – période 2026 à 2030



Ville de La Tronche
74, Grande Rue
38700 La Tronche
04 76 63 77 00
www.latronche.fr

Aménagement durable

11. Tarifs relatifs aux occupations du domaine public communal et métropolitain au titre du pouvoir de police de la circulation et du stationnement, applicables à compter du 1^{er} mars 2026

Urbanisme

12. Cession des terrains composés des parcelles B219, 331 et 310p dans le secteur du lieu-dit Montvinoux

Les annexes aux projets de délibérations sont consultables auprès de la Direction générale des services et sur le serveur informatique de la Ville.

Le maire,
Bertrand Spindler

